eShop projektet - Data

Mål

At brugeren via en webapplication (der udvikles senere) kan browse rundt mellem nogle varer, lægge dem i kurven, registrere sig og simulere et køb.

At DataLayer og ServiceLayer er opbygget efter best practice for database design og arkitektur.

Bemærk at nedenstående krav er til hele projektet og at nogle af dem derfor først har relevans i faget Serversidedprogrammering. Der vil desuden komme mere detaljerede krav til UI-laget på et senere tidspunkt.

Funktionelle krav til applikationen

Følgende krav til den færdige applikation benyttes til at udlede en database model.

**A. Krav til forsiden**

1. Forsiden viser et antal produkter med produkt- navn, pris, billede og en knap til at lægge varen i kurven
2. Der benyttes Paging således at forsiden kun viser et bestemt antal produkter ad gangen.
3. Der er mulighed for at søge på "Brand" og på "Category"
4. Der er også fritekst-søgning
5. Der er mulighed for stigende og faldende sortering
6. Der vises et ikon med en varekurv og et antal varer i kurven. Klikkes på ikonet, vises varekurven
7. Lægges en vare i kurven, vises den opdaterede varekurv

**B. Krav til varekurven**

Varekurven viser en opdateret liste af valgte produkter, med billede, navn, styk-pris, antal (skal kunne ændres) samt linjepriseen.

1. Varekurven viser en opdateret liste af valgte produkter med navn, billede, antal, stk-pris, og totalpris
2. Der skal være en Update knap, som opdaterer priserne hvis man ændrer antallet.
3. Det skal være muligt at fjerne et produkt fra varekurven, hvis man fortryder valget
4. Der skal være en Checkout knap, som fører til Checkout-siden
5. Der skal være en knap, der giver mulighed for at fortsætte med at handle, inden man går til checkout
6. Hint: Det er ikke sikkert at varekurven nødvendigvis skal oprettes i databasen. ASP.NET Core giver forskellige andre muligheder, såsom cookies og sessions.

**C. Krav til checkout**

1. Brugeren skal afgive oplysninger om email, navn, adresse, valg af betalingsmiddel og forsendelse
2. Når brugeren trykke på Køb knappen, skal der udsendes en mail som bekræftelse af købet

Andre krav til design og implementation

1. Designet laves således at det opfylder best practice indenfor databasedesign
2. Der benyttes Entity Framework Core
3. Der benyttes Git. Der synkroniseres løbende til GitHub og der leveres fra dag 1 et link til læreren.
4. Der oprettes mindst 10 UnitTests af forskellige typer, som tester de forskellige lag i applikationen.
5. Applikationen er deployeret til skolens IIS og SQL server.

Optionelle krav til applikationen

1. Forsiden viser "featured" produkter
2. Når musen passerer henover et billede af et produkt, fremhæves billedet (evt. med en skygge eller ramme)
3. Mulighed for at logge ind, f.eks. når man går til Checkout. (Dette bør laves med Identity, som har sit helt eget framework
4. Hvis brugeren er logget ind, slipper brugeren for at registrere sig igen
5. Når brugeren er logget ind, vises produkter som anses for at være interessante for netop denne kunde, baseret på en profil
6. En Admin side, der giver en administrator en liste over alle produkter og mulighed for at redigere produkterne.